



5. Lübecker Schachturnier der Schulmannschaften

Schirmherrin der Meisterschaft ist Frau Borns
Schulsenatorin der Hansestadt Lübeck

1. Veranstalter: Lübecker Schachverein von 1873
2. Ausrichter: Schachschule Michael Weiss
3. Turnierleiter: Michael Weiss, LSV 1873, Tel.+Fax : 0451 – 400 58 90
mail: h7matt@yahoo.de; Handy: 0177 – 727 04 39
4. Modus: 7 Runden Schweizersystem, 4 Spieler + 1 Auswechselspieler,
freie Mannschaftsaufstellung, bei 8 oder weniger
Mannschaften - Rundenturnier
5. Teilnehmer: offen für Schulmannschaften der Hansestadt Lübeck, auch
Mannschaften einer Schulklasse können starten!
Sonderwertung!!

6. Altersklassen: **1. Klassen 5+6+7** **2. Klassen 8+9+10**
Für die Altersklassen 1 und 2 erfolgen getrennte Wertungen für Gemeinschafts- und Regionalschulen sowie Gymnasien!
7. Wertung: 1. erreichte Mannschaftspunkte 2. erreichte Brettpunkte
3. Spiel gegen einander nach Punkten und Berliner Wertung
8. Bedenkzeit: **15 Minuten** bis Blättchenfall je Partie und Spieler,
Schnellschachregeln, keine Schreibpflicht
9. **Spieltermin:** **Persönliche Anmeldung ab 8.20Uhr am 24.02.2012**
10. Spiellokal: Mediadocks, W.- Brandt- Allee 31A, 23554 Lübeck
11. Mannschaften: **Meldung** durch die Schulen an den Turnierleiter bis
15.02.2012 auf dem angefügten Meldebogen
12. **Preise:** Schachsets, Quadroschachsets, Pokale, Medaillen,
Urkunden... **Prämiert werden auch die besten
Mannschaften, die aus Schülern einer Klasse bestehen!**
13. Zeitplan: 08.30 Uhr bis 15.00 Uhr
13. Aufsicht: Der Veranstalter kann während des Turniers nicht die
Aufsicht über die Schüler übernehmen, er sorgt nur für die
Turnierorganisation
14. Siegerehrung: 14.15 Uhr wird die Ehrung aller Teilnehmer erfolgen!
- Essen- und Imbissmöglichkeit sowie Getränke im Hause!

Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung bei gesundheitlichen Schädigungen, ebenso bei Beschädigungen jeglicher Art und/oder den Verlust von Kleidung, Wertgegenständen oder Geld.

Teilnahmemeldung der Schule:

Zeitplan Schulschachmeisterschaften am 24.02.2012

Zuschauer sind immer willkommen!

Ab 08.20 Uhr	Anmeldung
09.00 Uhr	1. Runde
09.45 Uhr	2. Runde
10.30 Uhr	3. Runde
11.15 Uhr	4. Runde
12.00 Uhr	5. Runde
12.45 Uhr	6. Runde
13.30 Uhr	7. Runde
14.15 Uhr	Siegerehrung
15.00 Uhr	Ende der Veranstaltung

Vademecum

zum 5. Lübecker Schulschachpokal

- Schulschach in der Hansestadt Lübeck -

Liebe Teilnehmerinnen und Teilnehmer, liebe Betreuerinnen und Betreuer,
liebe Schiedsrichter und Schiedsrichterinnen!

Herzlich willkommen zum diesjährigen Schulschachpokal! Für einen optimalen Turnierverlauf bitten wir Euch, folgende Punkte besonders zu beachten:

1. Zum Turnierverlauf:

Den bei der Anmeldung ausgehändigten Mannschaftskarten muss besondere Aufmerksamkeit zugewendet werden, weil sie die Voraussetzung für die Registrierung der Wettkampfergebnisse und für eine korrekte und zügige Eintragung der Namen von Schule und Team-Mitgliedern in die Wettkampf-Urkunden sind. Die eingetragene Reihenfolge der SpielerInnen ist für das gesamte Turnier verbindlich. Beim Einsatz von eventuellen AuswechselspielerInnen wird aufgerückt!

Schon während der Anmeldung durch die MannschaftsbetreuerInnen können die Spieler im Wettkampfraum oder dem Freizeitraum, Platz nehmen. Hier finden sie Spielbretter mit Schachfiguren und Schachuhren.

Die zuerst genannte Mannschaft hat am Brett 1+4 die weißen Spielsteine.

Es wird nach Schnellschachregeln mit 15 Minuten Bedenkzeit gespielt. Königsschlagen ist nicht erlaubt. Unmögliche Züge müssen zurückgenommen werden. Nur die Schiedsrichter helfen bei Unstimmigkeiten!

Jeder Spieler ist für den Verlauf seiner Partie allein verantwortlich, das heißt: Kein Außenstehender (Team-Mitglied oder Betreuer) darf Züge vorschlagen oder auf eine abgelaufene Zeit hinweisen. Die Missachtung dieser Regel drückt ganz erheblich die Spielfreude nieder und steht ganz und gar im Gegensatz zum Charakter dieses Turniers, das jungen Menschen einen sympathischen Zugang zum Schach bieten soll. Fair play ist oberstes Gebot!

Einzige Ausnahme: Die Mannschaftsführer (aus den Reihen der Spieler) dürfen einem Team-Mitglied zu einem Remisgebot oder zur Aufgabe des Spiels raten bzw. sagen, wie ein Spieler auf ein Remisangebot reagieren soll.

Nach jeder Runde müssen die richtig ausgefüllten Mannschaftskarten beider Spielgegner zusammen bei den Schiedsrichtern der jeweiligen Wettkampfklasse sofort nach dem Ende der letzten Partie abgegeben werden, damit die nächste Runde vorbereitet werden kann.

Die Auslosung einer neuen Runde kann immer erst nach Beendigung der letzten Partie der Runde davor vorgenommen werden. Es scheidet keine Mannschaft/kein Spieler vorzeitig aus, alle spielen 7 Runden.

Spieler, die ihre Partie beendet haben, gehen bitte in den Freizeitraum, um für alle gute Spielbedingungen zu wahren.

Pausen sind immer nach der beendeten Partie bis zum Beginn der nächsten Runde.

Die Schulbetreuer sorgen bitte dafür, dass alle pünktlich zu Beginn der Runden am Brett sitzen.

2. Allgemeine Hinweise:

Wir sind Gäste in diesen sehr schönen Räumen, bitte verhaltet euch so, wie Ihr das auch von euren Gästen bei euch zu Hause erwarten würdet!

Für die Erwachsenen: Es herrscht Rauchverbot im gesamten Objekt!